

### 3.1.6 Numerické řešení nelineárních rovnic Newtonovou metodou

#### 3.1.6.1 Zápis

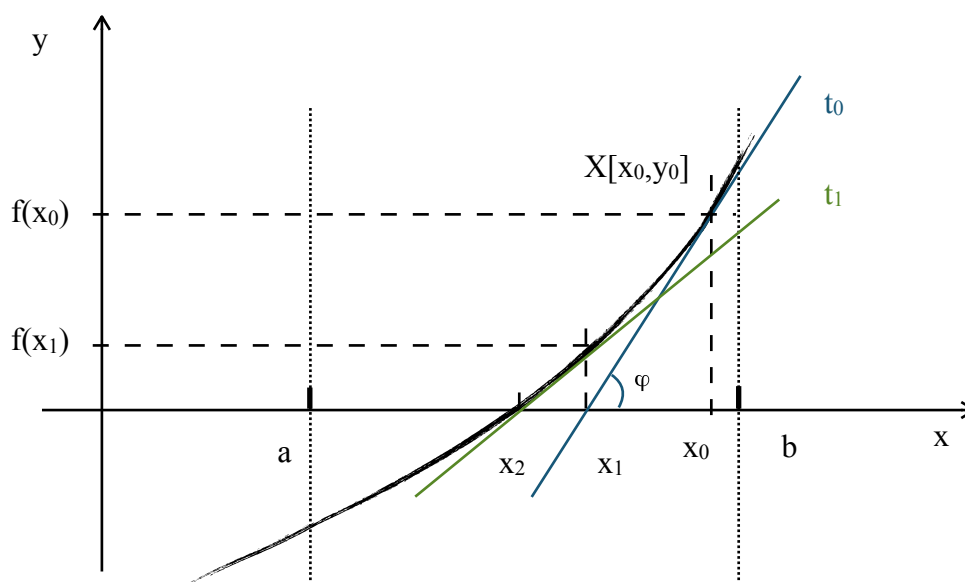
Uvažujme rovnici ve tvaru  $f(x) = 0$ , kde  $f(x)$  je nějaká „rozumná“ funkce reálné proměnné. Budeme hledat reálná čísla  $\alpha_n$ ,  $n = 0, 1, \dots$  pro která platí  $f(\alpha_n) = 0$ . Taková čísla nazýváme kořeny rovnice  $f(x) = 0$ . Předpokladem je, že na intervalu  $\langle a, b \rangle$  je právě jeden kořen. Numerický výpočet kořene  $\alpha$  spočívá v konstrukci posloupnosti [32]:

$$\{x_n\}_{n=0}^{\infty}. \quad (34)$$

Efektivnost metody je dána rychlostí konvergence dané posloupnosti ke kořenu  $\alpha$ .

Za numerické řešení budeme považovat takový člen posloupnosti  $x_k$ , pro který bude platit, že  $|x_k - \alpha| < \varepsilon$ . Tím je i předem stanovena velikost chyby [32].

Newtonova metoda pro hledání kořenů rovnice  $f(x) = 0$  je založena na názorné geometrické interpretaci, viz obrázek č. 10. Průsečík tečny sestrojené ke grafu funkce v daném bodě  $x_k$  s osou  $x$  může být lepší aproximací hledaného kořene než  $x_k$  samotné. Protože se jedná o aproximaci danou průsečíky tečen s osou  $x$ , někdy se používá pro tuto metodu označení **Newtonova metoda tečen**.



Obr. č. 10 Grafické znázornění Newtonovy metody tečen.

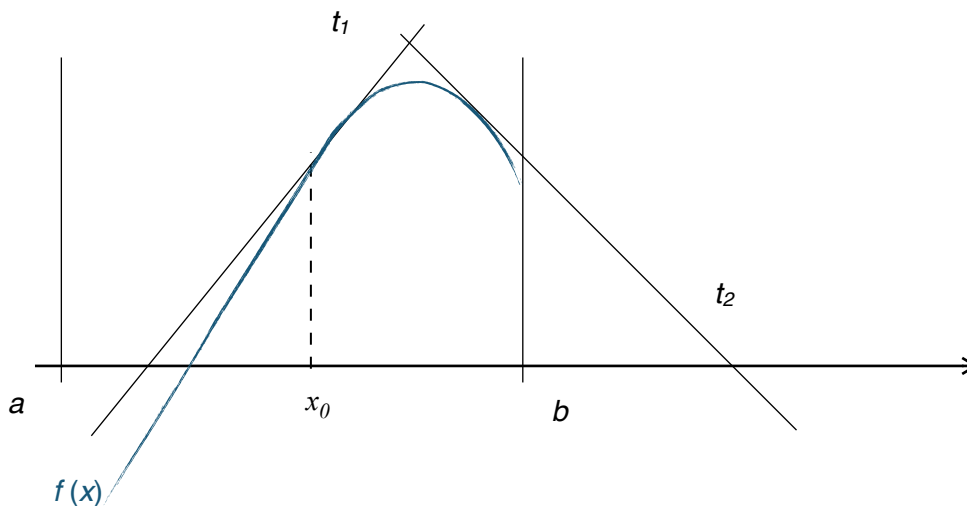
Nechť  $x_k$  je  $k$ -tá aproximace kořene  $\alpha$ . Rovnice tečny ke grafu funkce  $f(x)$  v bodě  $x_k$  má tvar [32]:

$$(O) \quad y - f(x_k) = f'(x_k)(x - x_k). \quad (35)$$

Průsečík tečny s osou  $x$  je bod  $x = x_{k+1}$ , který je  $(k + 1)$  - ní aproximací kořene. Do rovnice tečny dosadíme  $y = 0, x = x_{k+1}$ , dostaneme **Newtonův vzorec pro řešení nelineárních rovnic** [32]:

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}. \quad (36)$$

Důkaz zde opět provádět nebudeme.



Obr. č. 11 Grafické znázornění Newtonovy metody - špatná volba intervalu  $\langle a, b \rangle$ .

Tato metoda nemusí vždy konvergovat nebo může konvergovat k jinému kořenu, který leží v jiném intervalu - viz obr. č 11. Posloupnost iterací definovaná vztahem (36) bude konvergovat ke kořenu  $\alpha$  pro rovnici ve tvaru  $f(x) = 0$ , právě když funkce  $f(x)$  je spojitá na intervalu  $\langle a, b \rangle$ . Na témže intervalu platí  $f(a) \cdot f(b) < 0$  a  $f'(x) \neq 0$  pro všechna  $x \in (a, b)$ , funkce je ryze monotonní. Dále je funkce na stejném intervalu buď konvexní nebo konkávní, tj.  $f''(x) \neq 0$  pro všechna  $x \in \langle a, b \rangle$ .

Důležitá je u této metody volba bodu  $x_0$ , viz obr. č. . Bod  $x_0 \in \langle a, b \rangle$  je ten konec, pro nějž platí:  $f(x_0) \cdot f''(x_0) > 0$ . V našem případě je funkce rostoucí a konvexní, takže pro ni platí:

$f(x) \cdot f''(x) > 0$  ). Začneme-li v druhém konci, může se stát, že průsečík tečny s osou  $x$  je daleko od kořene  $\alpha$ .

### 3.1.6.4 Praktické využití

Newtonovou metodou tečen nalezněte na intervalu  $\langle 1, 2 \rangle$  přibližnou hodnotu kořene rovnice:

$$x^3 - x - 1 = 0. \quad (37)$$

Newtonova metoda bude konvergovat ke kořeni  $\alpha$  za těchto podmínek:

1) Funkce  $f(x)$  musí být na intervalu  $\langle 1, 2 \rangle$  spojitá, funkční hodnoty v koncových bodech musí mít opačná znaménka, tj.  $f(a) \cdot f(b) < 0$ . Ověříme:

$$f(1) = 1^3 - 1 - 1 = -1, \quad f(2) = 2^3 - 2 - 2 = 5, \quad f(1) \cdot f(2) = -5 < 0 \quad (38)$$

Vyšlo nám, že funkce  $f(x)$  je na intervalu  $\langle 1, 2 \rangle$  je spojitá.

2) Určíme první a druhou derivaci rovnice (37):

$$f'(x) = 3x^2 - 1, \quad f''(x) = 6x, \quad (39)$$

První a druhá derivace nemění na intervalu  $\langle 1, 2 \rangle$  své znaménko, v našem případě je:

$$f'(x) > 0, f''(x) > 0. \text{ Zároveň } f'(x) \neq 0.$$

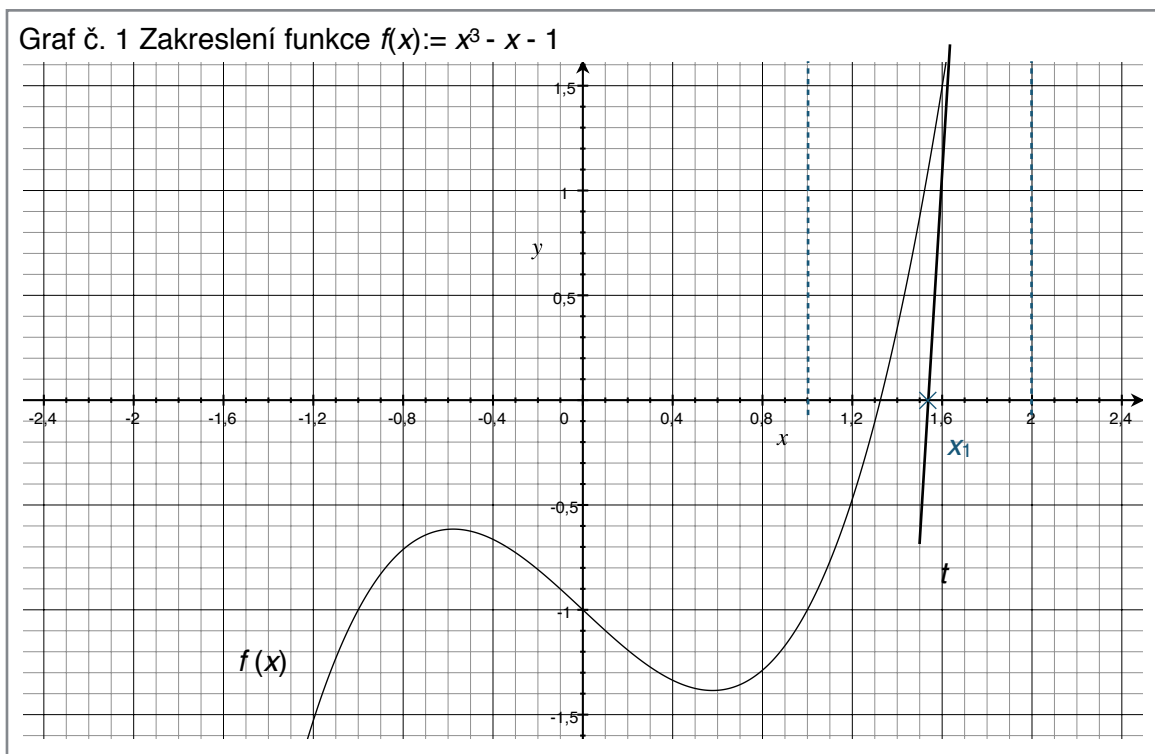
3) Rozhodneme, který ze součinů  $f(x) \cdot f''(x)$  je větší než nula. Podle toho zvolíme  $x_0$ :

$$f(1) \cdot f''(1) = -1 \cdot 6 = -6 < 0, \quad f(2) \cdot f''(2) = 5 \cdot 12 = 60 > 0. \quad (40)$$

Vyšlo nám jako výchozí bod  $x_0 = 2$ . Postupně budeme dosazovat do vzorce (36):

Ukážeme si výpočet bodu  $x_1$ . Tento bod je zakreslen i v grafu č. 1.

$$x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)} = 2 - \frac{5}{11} = \frac{17}{11}. \quad (41)$$



Další body za nás vypočetl rychleji program *Numbers*, viz tabulka č. 4:

Tabulka 4 - hledání kořene  $\alpha$

$x_0$	2
$x_1$	1,54545454545455
$x_2$	1,35961491591518
$x_3$	1,32580134500585
$x_4$	1,32471904941713
$x_5$	1,32471795724586
$x_6$	1,32471795724475
$x_7$	1,32471795724475
$x_8$	1,32471795724475
$x_9$	1,32471795724475
$x_{10}$	1,32471795724475

Z tabulky č. 4 je vidět, že již v sedmém kroku jsme se velice přiblížili k hledanému kořeni  $\alpha$ .

Přibližná hodnota kořene je  $\alpha = 1,324717957244750$ .